

Stručná charakteristika voliteľných predmetov:

Všetky predmety majú za cieľ naplniť profil absolventa školy a pripraviť žiakov na úspešné zvládnutie maturitnej skúšky a vytvoriť široký a pevný základ pre celoživotné vzdelávanie.

„Klasické“ predmety: MAT, FYZ, CHE, BIO, INF, GEG, OBN, DEJ - obsah predmetov prispôsobený cieľovým požiadavkám na maturitu + nadstavba.

Rozšírený anglický jazyk – pre žiakov, ktorí sa pripravujú na štátnu skúšku a na maturitu úroveň B2. **Žiaci, ktorí si zvolia rozširujúci jazyk, si už nevyberajú dvojhodinovú konverzáciu.**

Konverzácia v cudzom jazyku (nemecký, španielsky)- na prehĺbenie komunikačných kompetencií (rozvíja najmä zručnosti počúvanie a rozprávanie)

Dejiny umenia - vývoj názorov na umenie v dejinách, chronologický prehľad premien výtvarnej kultúry, vybrané kapitoly z dejín hudby, divadla, fotografie a kinematografie, kritika a hodnotenie jednotlivých druhov umenia, pokus o vlastnú tvorbu a jej prezentáciu

Seminár z matematiky – rozšírené a doplnené učivo v súlade s cieľovými požiadavkami na maturitu

Seminár z fyziky – laboratórne práce a merania k maturite

Seminár z chémie– výpočty, algoritmus chemického názvoslovía anorganických a organických zlúčenín, periodická sústava prvkov.

Seminár z biológie – genetika, biológia človeka, žiaci potrebujú absolvovať tento predmet v 3. alebo o 4. roč. ako podmienku úspešného zvládnutia maturitnej skúšky z biológie.

Seminár z informatiky – spracovanie databáz, grafika, siete. Predmet je určený pre žiakov plánujúcich maturovať z Informatiky- vo väzbe so 4- hodinovým predmetom Informatika, alebo ako samostatný predmet pre žiakov, ktorí z Informatiky maturovať neplánujú.

Cvičenia z matematiky - pre žiakov, ktorí neplánujú maturovať z matematiky, ale nechcú stratiť kontakt s predmetom („kondičná matematika“) v 3. resp. 4. ročníku (právnicki–skúška z matematickej logiky na VŠ)

Spoločenskovedný seminár – rozšírenie učiva právo, politológia, sociológia, psychológia, ekonómia

Seminár z dejepisu – najnovšie dejiny, regionálne dejiny

CAD systémy - pre žiakov, ktorí plánujú študovať techniku - konštruktéri, architekti, dizajnéri, nábytkári. Predmet ponúka inovatívny spôsob návrhu súčiastky vo virtuálnom prostredí, je zameraný na tvorbu technickej dokumentácie a na trojrozmerné modelovanie objektov pomocou špecializovaného softvéru.

Programovanie web stránok- získanie pokročilých zručností s tabuľkovým kalkulátorom, základný prehľad o možnostiach programovania v jazyku PHP, vytváranie jednoduchých dynamických webových aplikácií s ohľadom na bezpečnosť.

Fyzika pre medikov- cieľom predmetu je porozumieť fyzikálnym javom potrebným pre prax lekára, riešenie testových úloh potrebných na prijímacie pohovory na lekárske fakulty hlavne v ČR

Laboratórna technika - praktické zvládnutie laboratórnych techník a meraní z predmetov CHE, BIO. Vhodné pre záujemcov o prírodné vedy, farmáciu, humánnu a veterinárnu medicínu.

Netradičné športy – športy, ktoré nie sú zahrnuté v osnovách povinnej telesnej výchovy. Cieľom predmetu je prehĺbiť a rozšíriť poznatky o športoch, naučiť sa nové pohybové aktivity, fungovať ako člen športového tímu,

naučiť sa odbúravať pohybom stres a napätie. Obsahom predmetu je zvládnuť freesbee, rugby, bedminton, stolný futbal a šípky, ringo a floorball .

Rozšírená telesná výchova - Tento predmet rozširuje a prehĺbuje praktické zručnosti rôznych pohybových aktivít a zlepšuje jednotlivé pohybové schopnosti. Žiak získa kompetencie, ktoré súvisia s poznaním a starostlivosťou o vlastné telo, pohybový rozvoj, zdatnosť a zdravie, ktoré určujú kvalitu budúceho života v dospelosti.

Rozšírené kapitoly z biológie – nadstavba na učivo biológie s uplatnením medzipredmetových vzťahov s etickou výchovou, geografiou a filozofiou. Tematické celky: evolúcia živých sústav, globálne ekologické problémy zeme, etické problémy genetiky- eugenika, geneticky modifikované organizmy, klonovanie, génová terapia, etológia). Absolvovanie predmetu nie je podmienkou k maturitnej skúške.

Latinčina - základná gramatika a slovná zásoba potrebná pri štúdiu na VŠ.